

CRITERIOS DE EVALUACIÓN MATEMÁTICAS 3º ESO CURSO 2008/09

1. Resuelve ecuaciones de 2º grado
2. Resuelve ecuaciones bicuadradas
3. Resuelve problemas mediante el planteamiento y resolución de ecuaciones de 2º grado
4. Resuelve sistemas de ecuaciones con dos incógnitas
5. Resuelve problemas mediante el planteamiento y resolución de Sist. De ecuaciones
6. Clasifica un conjunto de números reales en racionales e irracionales, utilizando la caract. Decimal
7. Representa en la recta real intervalos, semirrectas y entornos.
8. Realiza operaciones con potencias de n^0 enteros
9. Expresa cantidades muy grandes o muy pequeñas en notación científica y realizar cálculos con dichas expresiones.
10. Interpreta informaciones y resuelve problemas utilizando la notación científica.
11. Realiza operaciones con potencias de exponente fraccionario.
12. Realiza operaciones con polinomios
13. Conoce y desarrolla correctamente el cuadrado o cubo de un binomio y la suma por diferencia de dos monomios.(productos notables)
14. Aplicar la regla de Ruffini para la división de polinomios siempre que sea posible.
15. Enuncia correctamente el teorema del resto y lo aplica para calcular el resto de una división de polinomios decidir si un binomio de la forma $x-a$ es divisor o no de un cierto polinomio dado.
16. .Halla las raíces enteras de un polinomio bien por la regla de Ruffini u otras técnicas de resolución de ecuaciones y descompone un polinomio en factores aplicando lo anterior. Utiliza la regla de Ruffini y el teorema del resto para resolver problemas relacionados con la divisibilidad de polinomios.
17. Resuelve ecuaciones de grado superior a 2 factorizando
18. Reconocer y describir los elementos y propiedades de las figuras planas, los cuerpos elementales y sus configuraciones geométricas
19. Usar las formulas usuales para calcular áreas y volúmenes a través de ilustraciones o en un contexto de resolución de problemas geométricos
20. Calcular el término general de una progresión aritmética. Encontrar, asimismo, el valor de la suma de algunos términos consecutivos que pertenezcan a dicha progresión
21. Calcular el término general de una progresión geométrica Encontrar, asimismo, el valor de la suma y el producto de algunos términos consecutivos que pertenezcan a dicha progresión, así como el valor de la suma de los infinitos términos cuando esto sea posible.
22. Resuelve problemas de progresiones
23. Interpreta la grafica de una función mediante el estudio de su dominio y recorrido, su crec y decrec , máximos y mínimos absolutos y relativos, simetrías respecto al eje de ordenadas y origen de coord.
24. Obtener la ecuación que relaciona dos magnitudes relacionadas con situaciones matemáticas o con la vida cotidiana. Usar dicha ecuación para obtener informaciones relativas a esa situación
25. Representar funciones lineales: calculo de los puntos y elementos que la definen, como la pendiente o los cortes con los ejes
26. Representa funciones cuadráticas, calculando los puntos y vértice y puntos de corte con los ejes.